



rev.1.1

■ 内容物

● 数字カード

3~7、9~13、15の11種類。

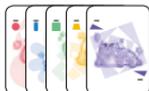
赤、青、黄、緑、紫の各色ごとに1セット 計55枚。

数字はスライムの大きさを表します。



● ブランクカード 赤、青、黄、緑、紫 各色1枚

通常は使用しません。予備カード、または拡張カードとして使います。



■ このゲームの目的

色々な大きさのスライム同士をくっつけて、**より大きなスライムを目指しましょう。**

ただし、あまり大きくなりすぎると、スライムは自重に負けて潰れてしまいます。

潰れないようにうまくサイズを調節し、他の誰よりも大きなスライム、

Best Of the Super Slime

を作りあげましょう。

■ ゲームの準備

● プレイヤーが5人の場合……

全ての色の数字カードを使用します。



● プレイヤーが4人の場合……

赤、青、黄、緑の数字カードを使用します。



● プレイヤーが3人の場合……

赤、青、黄の数字カードを使用します。



※プレイヤーの好みによって、使用する色を変えても構いません。

使用するカードを**全て**混ぜて、よくシャッフルし、各プレイヤーに11枚ずつ配ります。

じゃんけんなどで最初の親を決めます。

■ ゲームの進め方

● 全体の流れ

1回のゲームは11ラウンドで行われます。

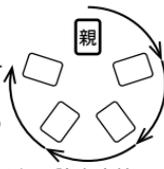
プレイヤーはラウンドごとに、手札からカードを1枚ずつ出していきます。

● ラウンドの流れ

親から順番に、時計回りでカードを1枚ずつ出します。親も、親以外のプレイヤーも、出せるカードに制限はありません。

全員がカードを出したら、それぞれの強さを比べ、一番強いカードを出したプレイヤーが全てのカードを獲得し、そのプレイヤーを親として次のラウンドを開始します。

獲得したカードは裏向きに伏せて、手元に置いておきます。自分が獲得したカードはいつ内容を確認してもかまいません。



●カードの強さ

- ①親の出した色は一番弱くなります。
親の出した色以外の色は同じ強さです。
- ②色の強さが同じ場合は、数字の大きい方が強くなります。
- ③色の強さ、数字の大きさが同じ場合、後から出されたカードが強くなります。

※色の強さはラウンドごとにリセットされます。

例：



親のAさんが青を出しているので、青のカードは数字の大小に関わらず**他の色のカードより弱く**なります。Dさんは一番大きな数字を出しましたが、**親と同じ色**なので他の色のカードに負けます。

Bさん、Cさん、Eさんは、**色の強さは同じ**なので、**数字の大小を比較**します。すると、Bさんは数字が小さいので負けになります。

CさんとEさんは色の強さも数字の強さも同じなので、**後から出したEさんが勝ち**となります。

Eさんは**全てのカードを獲得**し、次のラウンドの親になります。

■勝敗の決め方

11ラウンド終了後、各プレイヤーは自分が獲得したカードの数字を合計します。その値が自分のスライムの大きさです。

大きさが**101以上**になったプレイヤーは**バースト**となり、敗退します。あなたのスライムは自重に負けて潰れてしまいました。残念!

大きさが100以下で、かつ最も大きなプレイヤーのスライムが、**Best Of the Super Slime (BOSS)**、すなわち勝者となります。おめでとうございます!

また、大きさが100以下のプレイヤーが複数いた場合、その中で最も大きさの小さいプレイヤーのスライムは、**Worst Of the Small Slime (WOSS)**、すなわち最も不名誉な敗者となってしまいます。Oh My God!

大きさが**ぴったり100**のプレイヤーのスライムは、最も**BIG**な**Best Of the Super Slime**、すなわち最高の勝者「**BIG-BOSS**」の称号を授かります。みんなで栄誉を称えましょう。

もし、大きさが最も大きなプレイヤーが複数いた場合、その人達全員のスライムがBOSS、すなわち勝者となります。WOSSやBIG-BOSSも同様に、該当者が複数人いれば全員がWOSSやBIG-BOSSになります。

出来上がったスライムの結果により、各プレイヤーは以下の勝ち点を得ます。

BIG-BOSS : 6点

BOSS : 4点

バースト : 1点

WOSS : 0点

その他のプレイヤー : 2点

これを3ゲーム行い、勝ち点の合計が一番大きなプレイヤーが、最終的な勝者となります。

■ブランクカードについて

ゲームに慣れたらブランクカードを使って遊んでみるのもよいでしょう。

好きな数字を書き込んで、追加する、または他のカードと入れ替えると、ゲームの幅が広がります。是非試してみてください。

■クレジット

イラスト、タイトルロゴ：
あづま なお (STARBOTTLE)
<http://starbottle.info/>

制作 / 著作：
(C)2017 アイハラワークス
<http://www.aiharaworks.com/>

