



■ゲームの目的

『転生英雄 天命成就』は1人のプレイヤーが「転生者」となり、他のプレイヤーは「召喚師」となります。

転生者には、英雄が成し遂げる天命とも言える異名「二つ名」が4つ与えられます。転生者はこれらの天命を成就するためにはどの「ジョブ」に就くべきかを考え、5つのジョブから1つを選択します。

召喚師は、転生者から提示された4つの二つ名から、転生者がどのジョブを選択したかを推測し、投票します。

転生者は、選択したジョブに対して多くの投票があればジョブマッチング成功！転生英雄として世界に顕現し、勝利点を獲得します！

召喚師は、転生者が選択したジョブを見事の中でできれば有能な召喚師として評価され、勝利点を獲得します！

プレイヤーは転生者と召喚師の役割を交替しながら複数回のジョブマッチングを行い、最も多くの勝利点を獲得したプレイヤーが勝者です！

■内容物

カード 55 枚



・二つ名カード 45 枚・召喚師用ジョブカード 5 枚・転生者用ジョブカード 5 枚

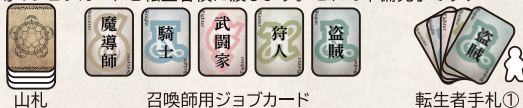
■ゲームの準備

二つ名カードをよく混ぜ、山札にします。

召喚師用のジョブカード 5 枚を表向きで、すべてのプレイヤーが指さしやすいように場に並べます。

適当な方法で最初の転生者役を決めます。(例：最近就職または転職した人)他のプレイヤーは召喚師役になります。

転生者用のジョブカードを転生者役に渡します。これで準備完了です！



■ゲームの進め方

転生者は、山札から二つ名カードを4枚取ります。このとき、自分だけが確認し、召喚師には見えないようにします。



転生者は二つ名カードを確認し、就くべきジョブを選択します。転生者用ジョブカードから1枚選び裏向きのまま場に置いてください。残りの転生者用ジョブカードは裏向きのまま手元に置いておきます。

その後、手元の二つ名カードを4枚すべて、好きな順番で場に並べて公開します。



召喚師は、公開された二つ名カードから転生者が選択したジョブを推測します。召喚師全員が推測を終えたら、投票を行います。転生者の「ジョブ!」の合図にあわせて、召喚師は「マッチング!」と言いながら、一斉に自分が推測した場の召喚師用ジョブカードを1枚選び指さしてください。

その後、転生者は裏向きで場に置いた転生者用ジョブカードを公開します。



転生者は、自分が選択したジョブに対し半数以上の投票があればジョブマッチング成功!勝利点として、場の二つ名カード、または捨て札の二つ名カードから、好きなものを1枚獲得します。



召喚師は、転生者のジョブマッチング成否にかかわらず、転生者が選択したジョブと投票が一致できていれば勝利点を獲得します!転生者の左隣の召喚師から時計回りの順番で、場の二つ名カード、または捨て札の二つ名カードから、好きなものを1枚獲得します。場の二つ名カードも捨て札の二つ名カードもなくなった場合は、山札の一番上の二つ名カードを1枚獲得します。

その後、場に残った二つ名カードをすべて捨て札にします。

山札がなくなった場合、捨て札をよく混ぜて新しい山札にします。山札も捨て札もなくなった場合はゲーム終了となります。勝利点を獲得する前にカードがなくなった場合、そのプレイヤーは勝利点を受け取れません。

勝利点の獲得が終わったら、転生者役を左隣のプレイヤーに交替し、次のジョブマッチングを開始します。転生者が最初に4枚の二つ名カードを引けなかった場合、そのジョブマッチングは行わずゲーム終了となります。

転生者役が、プレイヤー人数が5人以下の場合は2巡、6人以上の場合は1巡したらゲーム終了です。

■ゲームの終了

各プレイヤーは獲得した二つ名カードの枚数を発表します。

最も多くの二つ名カードを獲得したプレイヤーが勝者です!同数の場合は引き分けです。お互いの勝利を称えましょう!

また、獲得した二つ名カードの中から最も好きな二つ名を選び、本日のゲーム会での呼び名などに活用してください!

最後に、プレイヤー全員でゲームを通じて誕生した英雄の行く末を語り合しましょう!

■クレジット

制作・著作：©2023 アイハラワークス

お問い合わせ

下記メールアドレスよりご連絡ください。

info@aiharaworks.com

AiharaWork®
www.aiharaworks.com

